

Google Drive

Módulo para conectarse a Google Drive y administrar sus archivos. Puede trabajar con archivos y carpetas propios o compartidos, moverlos, eliminarlos, descargarlos, exportarlos y cargarlos.

Read this in other languages: [English](#), [Português](#), [Español](#)



Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` y `libs`. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

Como usar este modulo

Antes de usar este modulo, es necesario registrar tu aplicación en el portal de Google Cloud. Para esto, debes seguir los siguientes pasos:

1. Ir a [Consola de Google](#) para crear un nuevo proyecto (Si ya tienes uno creado, omite este paso) y complete los datos indicados en el formulario

Proyecto nuevo

Nombre del proyecto *

My Project 42256



ID de proyecto: axial-keep-340219. No se podrá cambiar más tarde. [EDITAR](#)

Organización *

rocketbot.cl



Selecciona una organización para vincularla a un proyecto. No podrás cambiar esta selección más adelante.

Ubicación *



rocketbot.cl

[EXPLORAR](#)

Organización o carpeta superior

CREAR

CANCELAR

En la barra superior verás el nombre del proyecto. Si no se visualiza, cambie al proyecto creado haciendo click en la en el menu que se encuentra remarcado en la imagen.

Google Cloud Platform

My Project 46099

Buscar pro

Página principal

Ver todos los productos

FIJADOS

Fija tus productos principales aquí

Los marcadores aparecen aquí

MÁS PRODUCTOS

Marketplace

Facturación

API y servicios

Asistencia

IAM y administración

Comenzar ahora

Cumplimiento

No cuentas con los permisos suficientes para ver esta página.

Se produjo un error durante la carga de </home/dashboard?project=prueba-312216&hl=es&creatingProject=true&organizationId=777182023349>.

Te faltan los siguientes permisos necesarios:

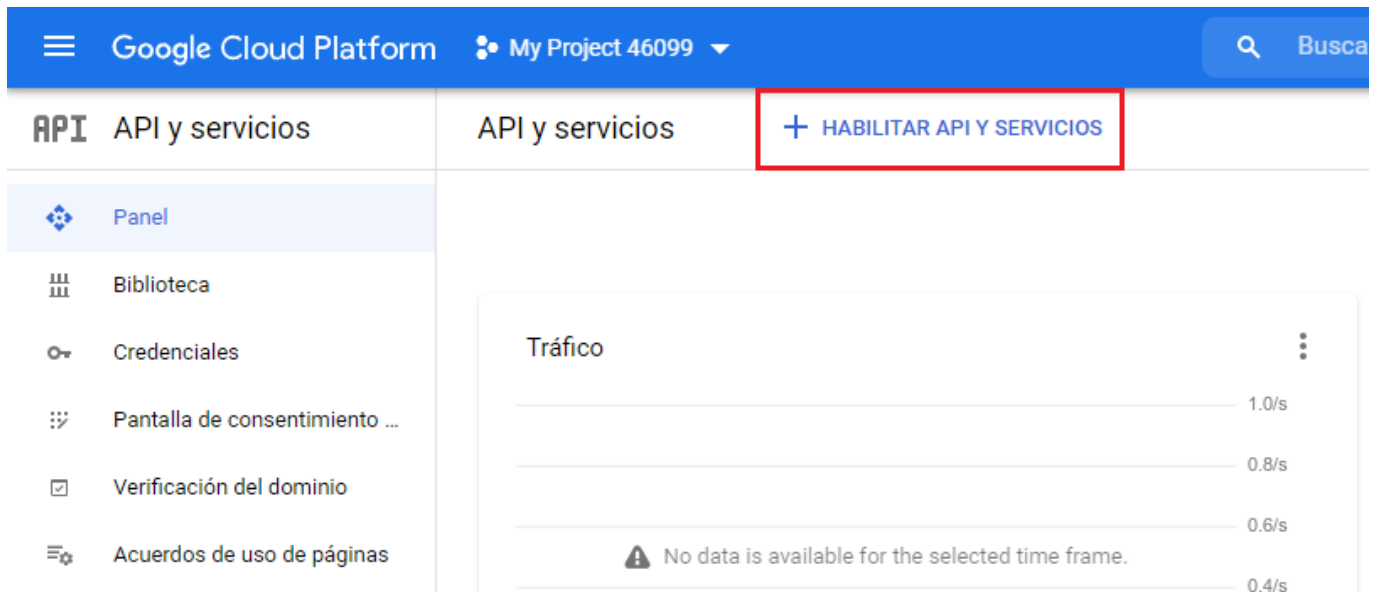
Proyecto

resourceManager.projects.get

Verifica que el ID de proyecto es válido y que tienes permisos para acceder a él. [Más información](#)

[Enviar comentarios](#)

2. Ve a **API y Servicios** del panel izquierdo, y luego de cambiar a la página, hacer click en **HABILITAR APIs Y SERVICIOS**



3. Dentro del buscador "Buscar API y servicios" escriba **Google Drive API**. Luego, habilitar la API dando click en **Habilitar**



Google Drive API

[Google Enterprise API](#)

Create and manage resources in Google Drive.

HABILITAR

PROBAR ESTA API [↗](#)

Haz clic para habilitar esta API.

Se redireccionará a la página de configuración de la API.

4. En el panel lateral haga click en **Pantalla de consentimiento de OAuth**, si tienes una cuenta corporativa de gmail, podrás utilizar la API indefinidamente y verás que el tipo de usuario es **Interno**. Si cuentas con una cuenta gmail gratuita, tendrás que dar el consentimiento una vez a la semana para poder conectarte a tu cuenta de correo, tu tipo de usuario es **Externo** y deberás agregar usuarios de prueba. Luego presiona el botón **Crear**

API

APIs y servicios

APIs y servicios habilitados

Biblioteca

Credenciales

Pantalla de consentimiento d...

Acuerdos de uso de páginas

Pantalla de consentimiento de OAuth

Elige cómo deseas configurar y registrar tu app, incluidos los usuarios objetivo. Puedes asociar una sola app con tu proyecto.

User Type

☐ Interno ?

Solo está disponible para los usuarios de tu organización. No necesitarás enviar tu app para verificarla. [Obtén más información sobre el tipo de usuario](#)

☐ Externos ?

Está disponible para cualquier usuario de prueba con una Cuenta de Google. Tu app se iniciará en modo de prueba y solo estará disponible para los usuarios que agregues a la lista de usuarios de prueba. Una vez que la app esté lista para enviarse a producción, puede que debas verificarla. [Obtén más información sobre el tipo de usuario](#)

CREAR

[Danos tu opinión](#) sobre la experiencia de OAuth.

5. Seleccionar el nombre de la app y los campos obligatorios según cada caso. A continuación haga click en siguiente.

API

APIs y servicios

APIs y servicios habilitados

Biblioteca

Credenciales

Pantalla de consentimiento d...

Acuerdos de uso de páginas

Editar el registro de la app

Información de la aplicación

Esta información aparece en la pantalla de consentimiento y permite que los usuarios finales sepan quién eres y cómo comunicarse contigo

Nombre de la aplicación *

test_rocketbot

El nombre de la aplicación que solicita el consentimiento

Correo electrónico de asistencia del usuario *

Para que los usuarios se comuniquen contigo si tienen preguntas sobre su consentimiento. [Más información](#)

Logotipo de la app

Este es tu logotipo. Ayuda a que las personas reconozcan tu app y aparece en la pantalla de consentimiento de OAuth.

Después de subir un logotipo, deberás enviar tu app para verificarla, a menos que esté configurada solo para uso interno o tenga el estado de publicación "Prueba". [Más información](#)

Archivo de logotipo que debe subirse

EXPLORAR

Sube una imagen con un tamaño máximo de 1 MB en la pantalla de consentimiento que ayudará a los usuarios a reconocer tu app. Los formatos de imagen permitidos son JPG, PNG y BMP. Para obtener los mejores resultados, los logotipos deben ser cuadrados y de 120 píxeles x 120 píxeles.

Dominio de la app

Para protegerlos a ti y a tus usuarios, Google solo permite que las apps que usan OAuth puedan emplear los dominios autorizados. Se mostrará la siguiente información a los usuarios en la pantalla de consentimiento.

Página principal de la aplicación

Proporciona a los usuarios un vínculo a tu página principal

6. Saltearse la pantalla de **Permisos**, haga click en el botón Guardar y Continuar que se encuentra a final de página.

API APIs y servicios

APIs y servicios habilitados

Biblioteca

Credenciales

Pantalla de consentimiento d...

Acuerdos de uso de páginas

Editar el registro de la app

Pantalla de consentimiento de OAuth

Permisos

Usuarios de prueba

Resumen

Los permisos representan lo que solicitas que los usuarios autoricen para la app y permiten que tu proyecto tenga acceso a tipos específicos de datos privados del usuario de sus Cuentas de Google. [Más información](#)

AGREGAR O QUITAR PERMISOS

Tus permisos no sensibles

API	Alcance	Descripción para el usuario
No hay filas para mostrar		

Tus permisos sensibles

Los permisos sensibles se usan para solicitar acceso a los datos privados del usuario.

API	Alcance	Descripción para el usuario
No hay filas para mostrar		

Tus permisos restringidos

Los permisos restringidos son permisos que solicitan acceso a datos de usuario muy sensibles.

API	Alcance	Descripción para el usuario
-----	---------	-----------------------------

7. En la pantalla de **Usuarios de prueba** haga click en el botón **Add User** y agregue su usuario. Haga click en Guardar y Continuar

API

APIs y servicios

APIs y servicios habilitados

Biblioteca

Credenciales

Pantalla de consentimiento d...

Acuerdos de uso de páginas

Editar el registro de la app

✓

Pantalla de consentimiento de OAuth

✓

Permisos

3

Usuarios de prueba

4

Resumen

Usuarios de prueba

Mientras el estado de publicación sea "Prueba", solo los usuarios de prueba podrán acceder a la app. El límite de usuarios permitidos antes de que se verifique la app es de 100, y se calcula según el ciclo de vida completo de la app. [Más información](#)

+ ADD USERS

Filtro

Ingresar el nombre o el valor de la propiedad

?

Información del usuario

GUARDAR Y CONTINUAR

CANCELAR

8. Dirigirse desde el Menu de Navegación Izquierdo a **Credenciales**. Presione **+ Crear Credenciales** e indique la opción **ID de cliente de OAuth**

API

APIs y servicios

APIs y servicios habilitados

Biblioteca

Credenciales

Pantalla de consentimiento ...

Acuerdos de uso de páginas

Credenciales

+ CREAR CREDENCIALES

⌵ BORRAR

↩ RESTABLECER CREDENCIALES BORRADAS

Crea credenciales para acceso

Claves de API

ID de clientes OAuth

Cuentas de servicio

Clave de API

Identifica tu proyecto con una clave de API simple para verificar la cuota y el acceso

ID de cliente de OAuth

Solicita el consentimiento del usuario para que tu app pueda acceder a sus datos

Cuenta de servicio

Habilita la autenticación de servidor a servidor en el nivel de la app mediante cuentas robot

Ayúdame a elegir

Responde algunas preguntas para decidir qué tipo de credencial usar

No hay claves de API para mostrar

No hay clientes de OAuth para mostrar

No hay cuentas de servicio para mostrar

ID de cliente

Acciones

ID de cliente

Acciones

Administrar cuentas de servicio

9. Seleccionar como Tipo de Aplicación: **App de Escritorio**. Coloca un nombre para la aplicación y presione el botón **Crear**

API

APIs y servicios

APIs y servicios habilitados

Biblioteca

Credenciales

Pantalla de consentimiento ...

Acuerdos de uso de páginas

←

Crear ID de cliente de OAuth

Un ID de cliente se usa con el fin de identificar una sola app para los servidores de OAuth de Google. Si la app se ejecuta en varias plataformas, cada una necesitará su propio ID de cliente. Consulta [Configura OAuth 2.0](#) para obtener más información. [Obtén más información](#) sobre los tipos de clientes de OAuth.

Tipo de aplicación *

App de escritorio

Nombre *

Cliente de escritorio 1

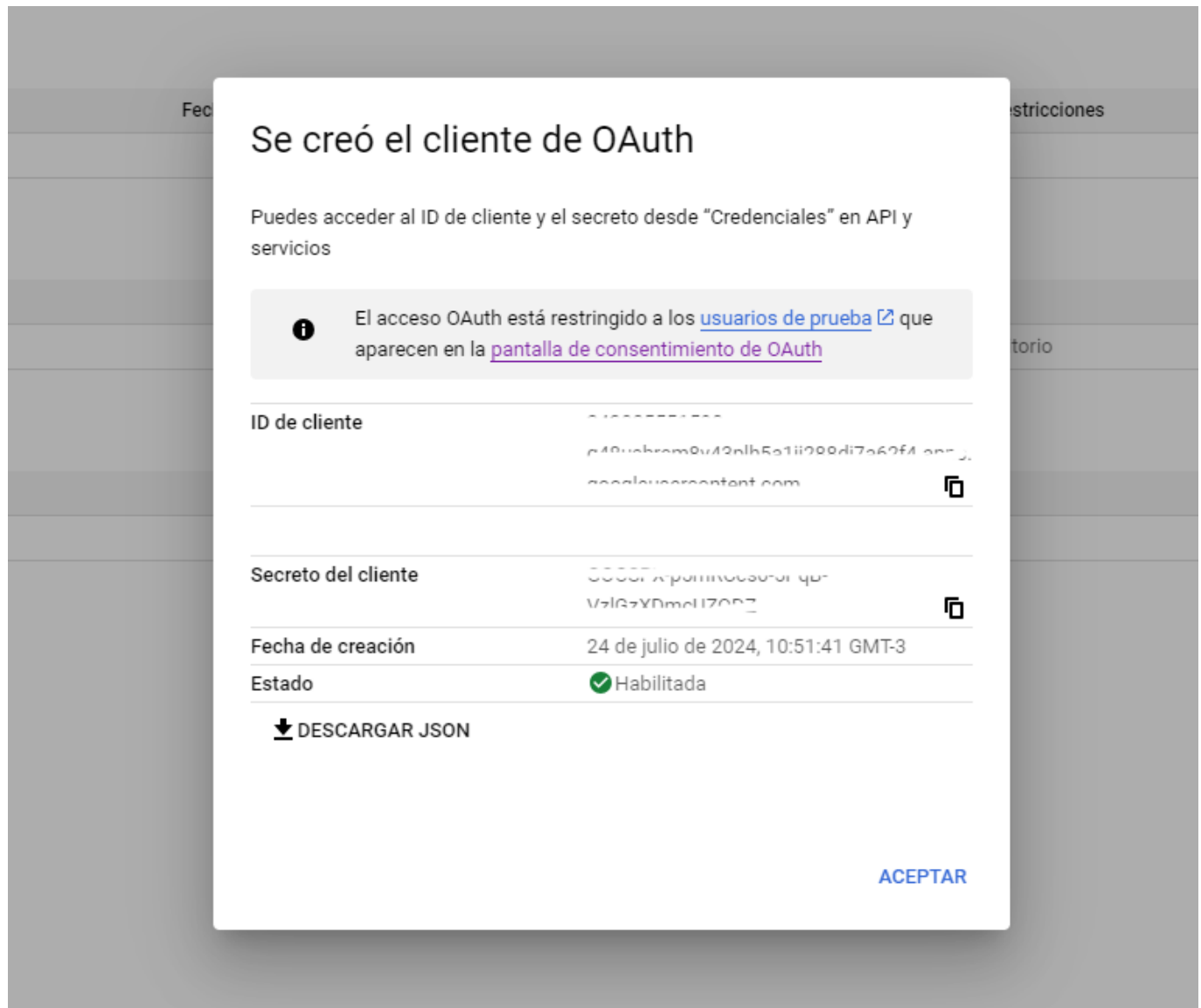
El nombre de tu cliente de OAuth 2.0. Este nombre solo se usa para identificar al cliente en la consola y no se mostrará a los usuarios finales.

Nota: La configuración puede tardar entre 5 minutos y algunas horas en aplicarse

CREAR

CANCELAR

10. Nos creará las credenciales, si queremos loguearnos con el archivo json damos click en **Descargar JSON** y luego en **Aceptar**. Es importante mantener el archivo descargado. Se utilizará más adelante en el módulo. Si queremos loguearnos con las credenciales, guardamos el Client ID y el Secret ID para usarlo más adelante el módulo.



Nota: Cuando se realice la primera conexión, se creará un archivo .pickle en la carpeta raíz de Rocketbot, para conectarse al mismo servicio desde otra cuenta, debe eliminar ese archivo. Realice el mismo procedimiento para el caso en que caduquen las credenciales.

Descripción de los comandos

Configurar credenciales G-Suite

Configura credenciales de Google Drive

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ruta del archivo de credenciales	Archivo JSON con las credenciales de acceso a la API de Google Drive.	C:\Usuario\Desktop\credentials.json
Puerto (Opcional)		8080
Session		session

Iniciar sesión sin archivo json

Iniciar sesión en Google Drive sin archivo json

Parámetros	Descripción	ejemplo
Client ID	ID de cliente de la consola de Google Cloud Platform.	123456789012-xxxxxxxxxxxxxxxxx.apps.googleusercontent.com
Client Secret	Secreto de cliente de la consola de Google Cloud Platform.	<your_google_oauth_client_secret>
Puerto (Opcional)		8080
Session		session

Listar archivos en Drive

Lista los archivos de Google Drive. Este comando devuelve todos los archivos de forma predeterminada, incluidos los archivos desechados. Si no desea que los archivos desechados aparezcan en la lista, utilice `trashed=false` como filtro.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Filtro		<code>mimeType = 'application/vnd.google-apps.folder' and trashed = false</code>
Sólo archivos propios		-
Sólo archivos compartidos conmigo		-
Más datos		-
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Listar unidades compartidas

Lista las unidades compartidas (Shared Drives) disponibles para la sesión actual.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Listar archivos en unidad compartida

Lista los archivos dentro de una unidad compartida específica usando `driveId`.

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del drive		0A...

Parámetros	Descripción	ejemplo
Filtro		contentType = 'application/vnd.google-apps.folder' and trashed = false
Más datos		-
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Descargar archivo

Descargar un archivo desde Drive

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del archivo (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Ruta donde guardar archivo		C:\users\usuario\Downloads
Session		session
Asignar resultado a variable	Devolverá True o False dependiendo del éxito de la ejecución.	var

Descargar carpeta

Descargar una carpeta desde Drive

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID de la carpeta (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Ruta donde guardar la carpeta		C:\users\usuario\Downloads
Session		session
Asignar resultado a variable	Devolverá True o False dependiendo del éxito de la ejecución.	var

Exportar archivo

Exportar un archivo de Drive al tipo de formato solicitado

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del archivo (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo

Parámetros	Descripción	ejemplo
Formato del archivo (Drive)		---- Select format ----
Ruta donde guardar archivo		C:\users\usuario\Downloads
Session		session

Crear carpeta

Crear carpeta

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID de la carpeta (Drive)	Opcional si se quiere crear dentro de una carpeta específica	1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Nombre de la carpeta		Nueva carpeta
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Copiar o mover archivo

Copiar o mover un archivo

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del archivo (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Carpeta destino (ID)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Mover o Copiar		var
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Subir archivo

Subir un archivo a Google Drive

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ruta del archivo		C:\archivo.txt
Nombre nuevo (opcional)		nuevo_nombre.txt

Parámetros	Descripción	ejemplo
Guardar en carpeta - ID (opcional)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Convertir a formato Google	Si se marca, intentará subir el archivo como el formato equivalente de Google (de existir), si no, subirá el archivo original.	
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Subir carpeta

Subir una carpeta a Google Drive

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ruta de la carpeta		C:\folder
Guardar en carpeta - ID (opcional)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Nombre nuevo (opcional)	Nuevo nombre para la carpeta raíz a subir. Es opcional.	nuevo_nombre
Convertir a formato Google	Si se marca, intentará subir el archivo como el formato equivalente de Google (de existir), si no, subirá el archivo original.	
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Eliminar un archivo o carpeta

Eliminar un archivo o carpeta de Google Drive

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del archivo (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Session		session

Parámetros	Descripción	ejemplo
Asignar resultado a variable		var

Compartir archivo

Comparte un archivo de Drive

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del archivo (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Tipo		---- Select ----
Rol		---- Select ----
Email o Dominio		
Enviar correo de notificación		-
Transferir propiedad		-
Mover archivo a la carpeta raíz del nuevo propietario		-
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Manejar permisos de carpeta

Crea, actualiza o elimina un permiso. Los tipos de accesos son de usuarios: User o Group, y de acceso general: Domain o Anyone.

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID de la carpeta (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Accion		---- Select ----
Tipo de Acceso		---- Select ----
Rol		---- Select ----
Email, Dominio o PermissionID		
Enviar correo de notificación		-
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Listar permisos

Obtener lista de permisos de un archivo

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del archivo (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
Session		session
Asignar resultado a variable		var

Borra permiso

Eliminar un permiso de un archivo

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del archivo (Drive)		1iySKcDSSH0RxjINBS4WIANMi9RLp-t8mwYmc-61cvTo
ID del permiso (Drive)		15224413836718185781
Session		session
Asignar resultado a variable		var