



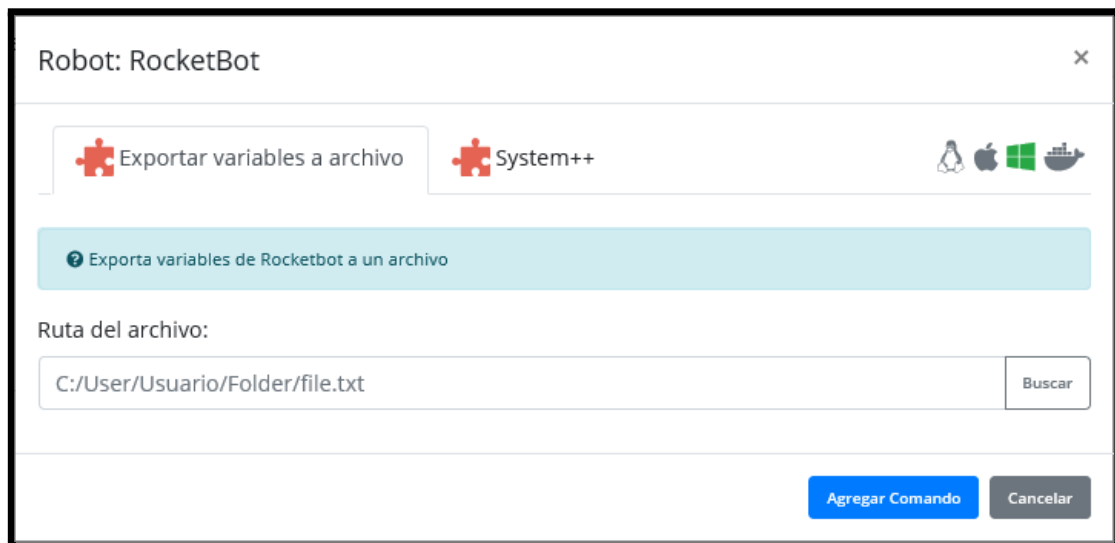
Documentación de Rocketbot Studio

System++

Módulo para extender funcionalidades de la sección Systema

1. Exportar variables a archivo Con este comando podrás exportar tus variables a un archivo de texto.

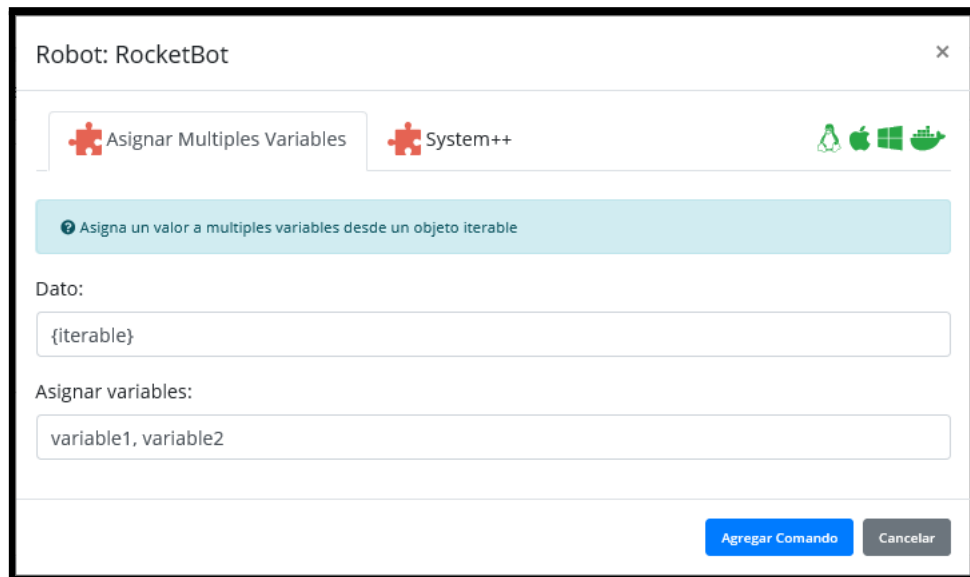
- **Ruta del archivo** Ruta donde crear el archivo con las variables.



2. **Asignar múltiples variables**

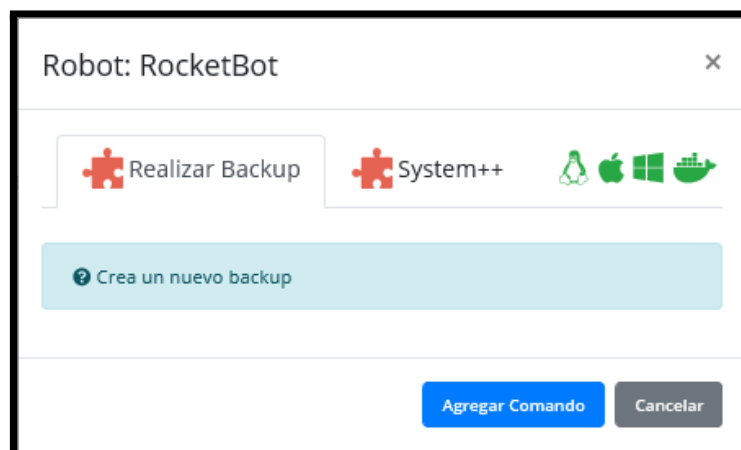
Con este comando podrás asignar múltiples variables a la vez.

- **Dato** Variable con un objeto iterable (tupla, diccionario, lista, range).
- **Asignar a variables** Variables separadas por coma.



3. **Realizar backup**


Con este comando podrás limpiar el archivo app.log y realizar un backup (no requiere parámetros).








4. **Limpiar variable(s)** Con este comando podrás limpiar una o múltiples variables.


- **Variables** Variables separadas por coma.

Robot: RocketBot

 Limpiar variable(s)

 System++

 Ingresa las variables a limpiar separadas por coma

Variables

Nombres de variables sin {} y separadas por coma

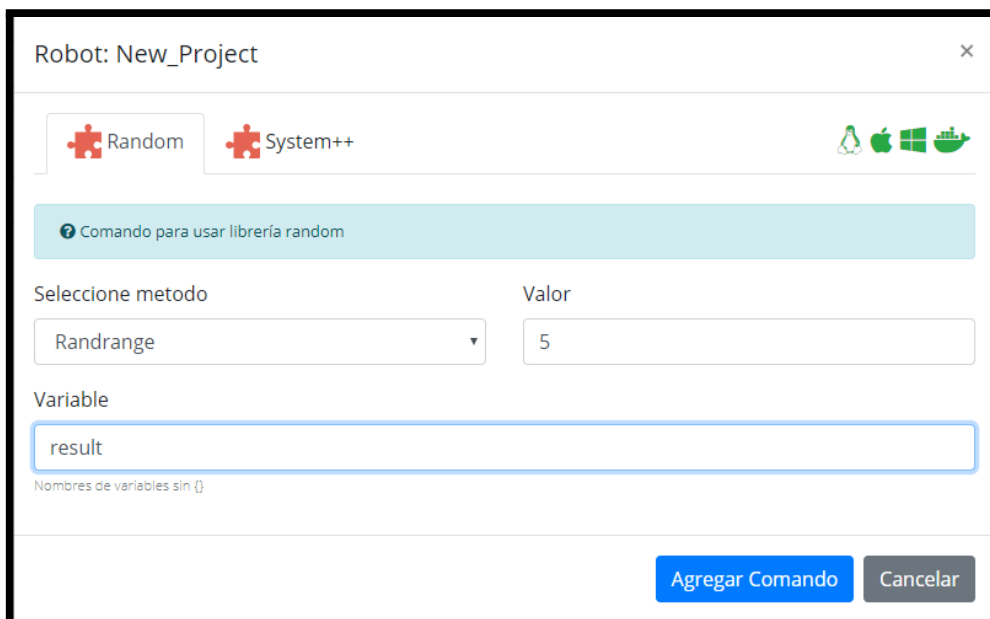
Agregar Comando

Cancelar

5. **Random**

Con este comando podrás trabajar con la librería random de python.

- **Seleccione el método** Método de la librería con el cual se desea trabajar.
- **Valor** Argumento para el método (random.randrange(**argumento**)).
- **Variable** Variable donde se almacenará el resultado.

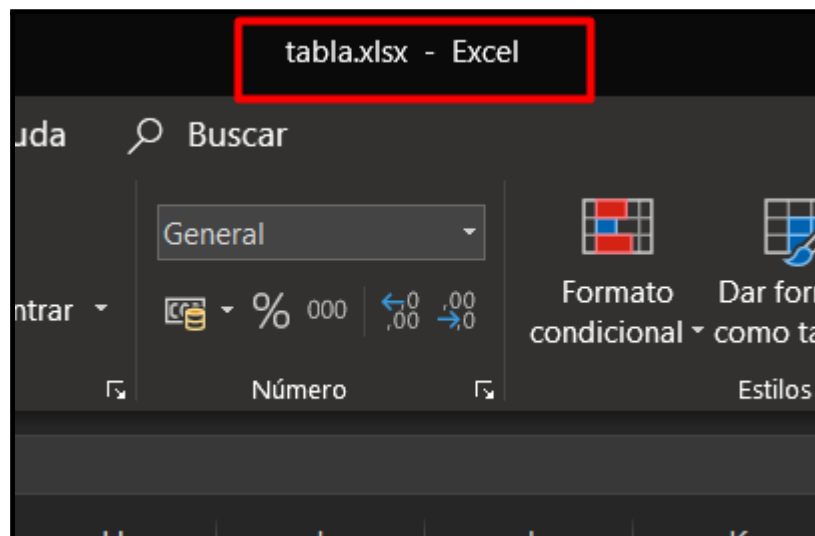
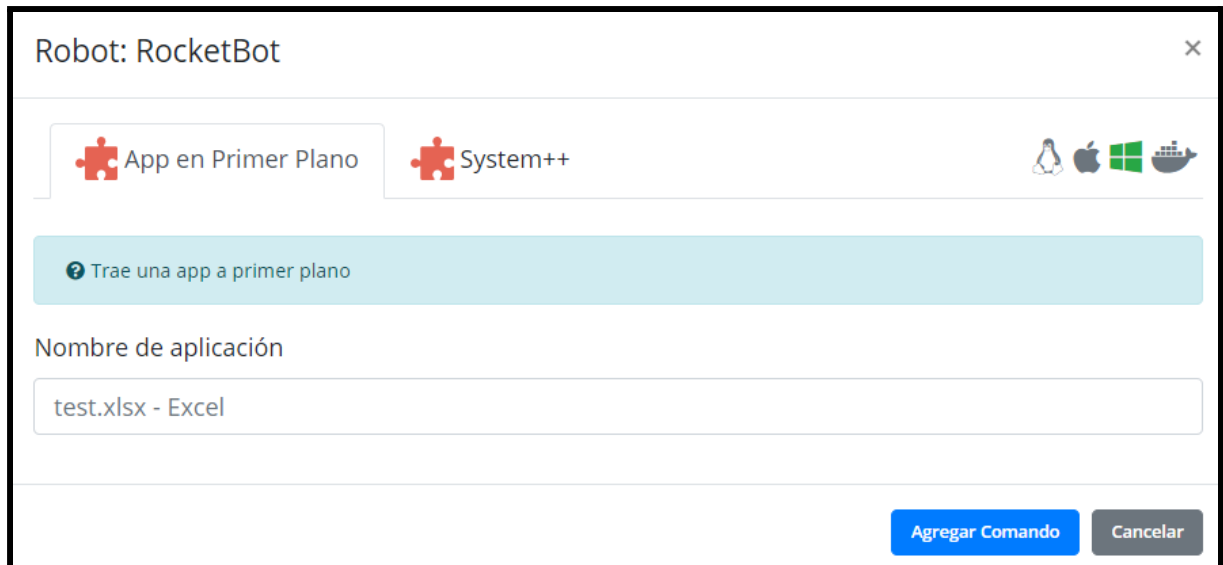


The screenshot shows the 'Robot: New_Project' window in Rocketbot Studio. At the top, there are two tabs: 'Random' (selected) and 'System++'. Below the tabs, there is a light blue bar with a question mark icon and the text 'Comando para usar librería random'. The main area contains three fields: 'Seleccione metodo' with a dropdown menu showing 'Randrange', 'Valor' with a text input containing '5', and 'Variable' with a text input containing 'result'. Below the 'Variable' field, there is a small text label 'Nombres de variables sin {}'. At the bottom right, there are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (gray).

6. **App en primer plano**

Con este comando podrás traer una aplicación a primer plano.


- **Nombre de la aplicación** Nombre de la aplicación exacta que deseamos traer al frente.





7. Obtener argumentos Con este comando podrás obtener los comandos con los cuales se inició conjuntamente Rocketbot. Los argumentos al iniciar Rocketbot tienen que estar de la siguiente forma (**argumento=valor**):





rocketbot.exe **argumento1=valor1** argumento2=valor2


- **Argumentos requeridos** Argumentos contenidos en un array que se requieren (dejar en blanco para obtener todos).
- **Asignar resultado a variable** Variable en la cual se desea asignar el resultado.

 Obtener Argumentos

 Error Handling

 System++



 Obtiene los argumentos previamente dados al iniciar Rocketbot.

Argumentos requeridos:

Asignar resultado a variable:

Nombre de variable sin {}

Aceptar

Cancelar