










Documentación de Rocketbot Studio

Java Recorder

Aplicación web que graba las acciones realizadas sobre programas desarrollados en Java.

Se genera un robot para ejecutar en Rocketbot Studio.

1. **Activar JAB** Para que el modulo pueda funcionar debemos activar Java Access Bridge, que nos permitirá la automatización. Para ellos, debemos ir a Panel de Control -> Accesibilidad -> Centro de Accesibilidad -> Usar el equipo sin una pantalla. Al final, vamos a encontrar un apartado llamado “Otros programas instalados” y debemos activar la casilla “Activar Java Access Bridge”. Reiniciamos el ordenador.
2. **Iniciar JavaRecorder.exe**

 _tkinter.pyd	30/8/2020 02:51	Python Extension ...	57 KB
 _win32sysloader.pyd	30/8/2020 02:51	Python Extension ...	11 KB
 base_library.zip	3/9/2020 12:49	Archivo WinRAR Z...	766 KB
 JavaRecorder.exe	3/9/2020 12:49	Aplicación	2.616 KB
 JavaRecorder.exe.manifest	3/9/2020 12:49	Archivo MANIFEST	2 KB
 libcrypto-1_1.dll	30/8/2020 02:51	Extensión de la ap...	2.168 KB
 libssl-1_1.dll	30/8/2020 02:51	Extensión de la ap...	525 KB

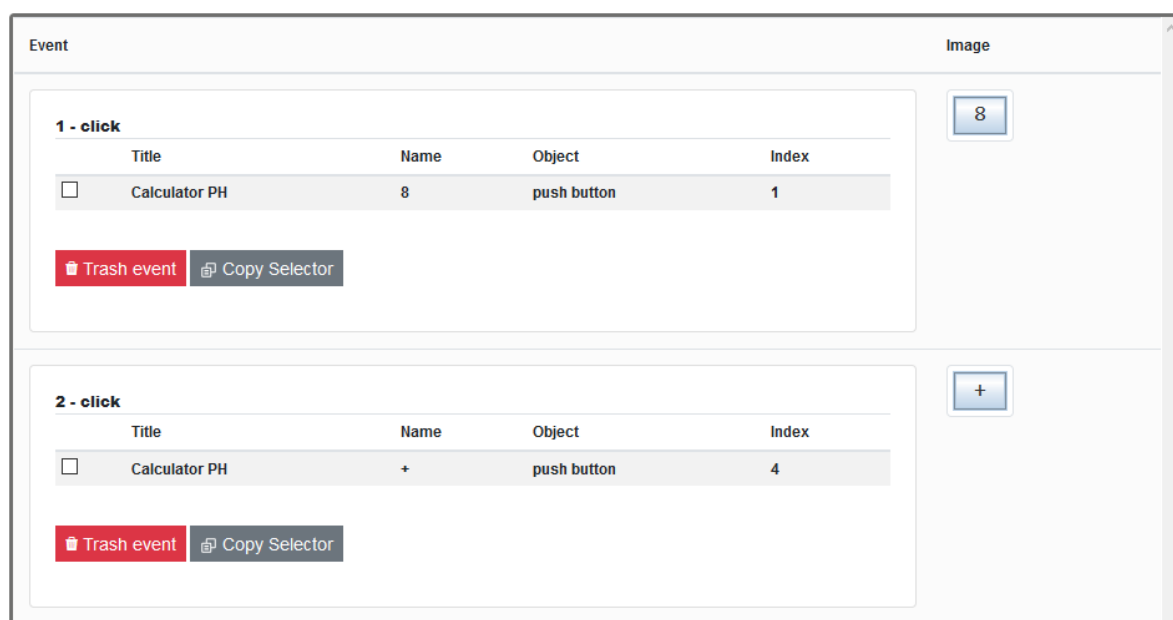
3. **Rec** Para grabar una secuencia de Clicks, hacer click en el botón Rec. Este permitirá grabar cada click que se realice hasta que el botón Esc sea presionado.



- **Nota:** Para evitar la grabación de clicks innecesario, cambie de aplicación usando el teclado. Puede ser usando “Alt + tab” o “Windows + tab”

Todos los clicks realizados se mostrarán en la sección de eventos y cada evento tendrá dos botones:

- **Trash Event** Elimina el evento
- **Copy Selector** Copia el selector correspondiente al evento en el portapapeles.



4. **Click** Para realizar solo un click en algún objeto, hacer click en el botón “Click”. Este solo grabará solo el primer click realizado.



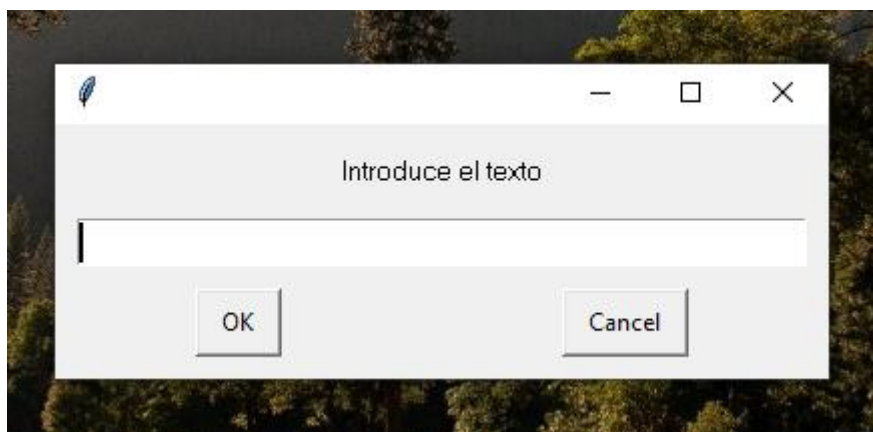
5. **Get Text** Para obtener texto de algún objeto, hacer click en el botón “GetText”. Este grabará el texto de un objeto al hacerle click.



6. **Set Text** Para escribir texto, hacer click en el botón “SetText”. Este botón permitirá escribir en un objeto.



Al hacer click en el objeto que se quiere escribir, aparecerá una ventana en la cual se debe ingresar el texto.



7. **Rocketbot Studio** Para crear el robot para Rocketbot Studio, hacer click en el botón **Save** y abrirá una ventana para que escriba el nombre del robot y lo guarde. Si se desea eliminar todos los eventos realizados, hacer click en el botón **Trash**.

