

Ik Data

Envíe documentos y analícelos con IA en Ik Data.



Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` y `libs`. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

Descripción de los comandos

Conectar a IkData

Conecta a IkData para empezar a interactuar

Parámetros	Descripción	ejemplo
Nombre de usuario	Usuario de IkData con el cual interactuar.	usuario
Password	Password del usuario de IkData	*****
Servidor	Servidor con el cual interactuar.	https://myapp.ikdata.com:8037
Asignar resultado a variable	Variable donde guardar el resultado de la conexión.	Variable

Subir imagen para analizar

Subir una imagen para analizar

Parámetros	Descripción	ejemplo
Seleccionar un archivo	Ruta donde está el archivo	C:/Usuario/Documentos
ProjectId	ProjectId con el cual se quiere analizar el documento.	4
Asignar resultado a variable	Variable donde se guardará el resultado	Variable

Instancias de lotes

Obtiene las instancias de lotes con sus datos.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Asignar resultado a variable	Variable donde guardar el resultado de los lotes.	Variable

Información de lote

Obtiene información de un lote en específico.

Parámetros	Descripción	ejemplo
idlknoPlus	idlknoPlus del lote que se desea obtener completamente en json.	B4
Asignar resultado a variable	Variable donde guardar el resultado de los lotes.	Variable

Información de lote completo en JSON

Obtiene completa información de un lote en específico en formato JSON.

Parámetros	Descripción	ejemplo
idlknoPlus	idlknoPlus del lote que se desea obtener completamente en json.	B4
Asignar resultado a variable	Variable donde guardar el resultado de los lotes.	Variable